

Reabilitare termică blocuri Municipiul Vulcan – Un plus de căldură pentru cetățeni

Beneficiar: Unitatea Administrativ Teritorială Municipiul Vulcan

Valoare totală proiect	4.370.045,55 lei
Valoarea finanțării nerambursabile	2.461.760,42 lei
Obiective	<p>Obiectivul general:</p> <p>Creșterea eficienței energetice în Municipiul Vulcan prin reabilitarea termică a 4 blocuri de locuințe:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bv. Mihai Viteazu nr. 41, bl. 44, sc. A, B, C, D, E (S+P+4E/ S+P+3E);• Str. Fântânelor, nr. 1, bl. T, 3 scări (P+4E);• Bv. Mihai Viteazu, nr. 10, bl. D5, sc. I și II (P+8E);• Str. Nicolae Titulescu, Nr. 69A, bl. D9, sc. I și II (P+8E).
Rezultate estimate	<p>Tipuri de intervenții:</p> <ul style="list-style-type: none">• Izolarea termică a pereților exteriori;• Înlocuirea tâmplăriei exterioare existente cu tâmplărie termoizolantă;• Închiderea balcoanelor cu tâmplărie termoizolantă;• Termoizolarea planșeului peste subsol și a planșeului peste ultimul nivel;• Repararea învelitorii (înlocuire învelitoare, elemente de tinichigerie). <p>Indicatori de realizare</p> <ul style="list-style-type: none">• 229 de gospodării cu o clasificare mai bună a consumului de energie;• Scăderea anuală estimată a gazelor cu efect de seră (echivalent tone de CO₂) - de la 1.159,32 la 626,23;• Scăderea consumului anual specific de energie primară (din surse neregenerabile) total (kwh/m²/an) - de la 274.33 la 135,53;• Scăderea consumului anual specific de energie primară (din surse neregenerabile) pentru încălzire (kwh/m²/an) – de la 198,77 la 61,11.
Durata de implementare	13 luni

Axa prioritară	Axa prioritară 3 – Sprijinirea tranziției către o economie cu emisii scăzute de carbon
Prioritatea de investiții	Prioritatea de investiții 3.1 – Sprijinirea eficienței energetice, a gestionării inteligente a energiei și a utilizării energiei din surse regenerabile în infrastructurile publice, inclusiv în clădirile publice și în sectorul de locuințe. Operațiunea A – Clădiri rezidențiale
Cod SMIS cerere de finanțare	119710

